

Creazione del Personaggio:

I giocatori iniziano identificandosi nel personaggio che vogliono interpretare e adeguando le caratteristiche che lo descrivono.

CARATTERISTICA	Punteggio Scarso	Punteggio Medio	Punteggio Buono
Forza	Debole	Medio	Forte
Resistenza	Fragile	Medio	Duro
Mente	Stupido	Medio	Scaltro
Velocità	Lento	Medio	Rapido

Caratteristiche:

I personaggi hanno 4 caratteristiche con 3 differenti punteggi. Tutti i personaggi iniziano con punteggi medi. Un giocatore può aumentare a “buono” il punteggio di una caratteristica rendendo “scarso” quello di un'altra.

PUNTEGGIO CARATTERISTICA	POSSIBILITÀ DI SUCCESSO SUL D6
Punteggio Buono	1 – 4
Punteggio Medio	1 – 3
Punteggio Scarso	1 – 2

Risoluzione dei conflitti:

Azione "X":

L'esecuzione di una manovra non di combattimento richiede un'azione "X". "X" indica la caratteristica da utilizzare per l'azione. Per esempio, *aprire una porta con un atto di forza*.

Risoluzione dell'azione:

Le azioni si risolvono tirando un d6 e consultando la seguente tabella:

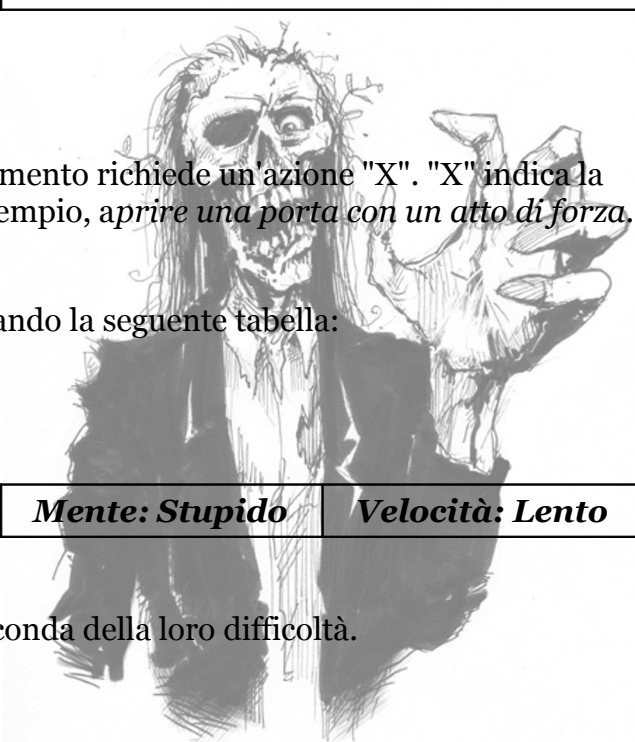
Azioni “X” degli Zombi:

Gli zombi hanno le seguenti caratteristiche:

<i>Forza: Medio</i>	<i>Resistenza: Duro</i>	<i>Mente: Stupido</i>	<i>Velocità: Lento</i>
----------------------------	--------------------------------	------------------------------	-------------------------------

Modifiche alle azioni:

I tiri per le azioni "X" vengono modificati a seconda della loro difficoltà.



DIFFICOLTÁ DELL'AZIONE	MODIFICA DEL TIRO
Corto / Piccolo / Facile	-1
Media	0
Lungo / Grande / Difficile	1

Combattimento:

Risoluzione del combattimento:

Il combattimento si risolve tirando un d6 e consultando la seguente tabella:

ATTACCANTE	POSSIBILITÁ DI SUCCESSO SUL D6
Personaggio	1 – 4
PNG	1 – 3
Zombi	1 – 2

Target Tabella:

Con un d6 si determina la locazione dell'attacco portato:

1D6	LOCAZIONE DEL COLPO
1	Testa
2	Torso
3	Braccio Sinistro / Mano
4	Braccio Destro / Mano
5	Gamba Sinistra / Piede
6	Gamba Destra / Piede

Risultati di un attacco riuscito:

Per i personaggi:

Un colpo alla testa elimina lo zombi. Qualsiasi altro risultato indica che lo zombi è danneggiato, ma non sconfitto.

Per gli zombi:

Un colpo alla testa o al torso indica la morte del personaggio. Qualsiasi altro risultato indica l'inizio del processo di zombificazione del personaggio.

Zombie d6 lite

1-Page RPG System Throw-Down from the Mad Scientists at KORPG

<http://www.korpg.com>

Traduzione di Willoworld

www.willoworld.net

